



Werkstudent*in Grafik / Design

Gib ONTOLIS einen Touch deines Looks!

Deine Aufgaben:

- Unterstützung im Applikationsdesign der ONTOLIS-Applikationen
- Design von Piktogrammen, Symbolen und sonstigen Grafiken
- Unterstützung des Marketings mit veranschaulichenden Grafiken von ONTOLIS
- Unterstützung des Marketings für Werbematerial wie Flyer

Deine Voraussetzungen:

- Aktuelles Hochschulstudium in einem Feld gleichwertig zum Grafik Design oder UX-Design.
- Kreativität
- Interesse an Applikationsdesign und Usability
- Eigenständiges Arbeiten
- Kenntnisse in den Adobe-Applikationen wie InDesign, Illustrator, Photoshop, etc.
- Genügend Zeit für ONTOLIS neben deinem Studium

Du möchtest die Zeit neben deinem Studium für Praxiserfahrung nutzen und dein bereits vorhandenes Wissen mit ONTOLIS teilen?

Bewirb dich jetzt!



service@ontolis.com