



# CMDS

## Content Management & Delivery System

All in One.

[www.ontolis.com](http://www.ontolis.com)

ONTOLIS © 2022

ONTOLIS GmbH | Am Frauenwald 39 | 91757 Treuchtlingen | GF: Rainer Betz | Registergericht Ansbach, HRB 6569

### **DEFINITION**

CMDS ist das ONTOLIS (C)CMS und setzt die nötigen Konzepte von Content Management und Content Delivery im gesamten Prozess der Erstellung und Verteilung von Information um. Alle Informationsobjekte sind miteinander verknüpft. Maximale Wiederverwendung und automatisierte Metadatenvergabe sind hierbei die wichtigsten Grundpfeiler.

### **FEATURES & BENEFITS**

Semantisches Informationsmodell als Basis

Modulare Informationsobjekte: Topic, Fragment, Platzhalter, Variable

Maximale Wiederverwendung

Variantenmanagement: Topic-Varianten & Dokument-Varianten

Objekt Bibliothek: Alles, was du brauchst, an einem Ort

Smart Properties: Mit dem Zauberstab zu den richtigen Metadaten

Publikation: Dokumente, Formate, dynamische Aggregation

Lokalisierung & Übersetzung

Benachrichtigungen: Abos für deine Informationsobjekte

Integrierte Produktmodellierung für maximalen Nutzen

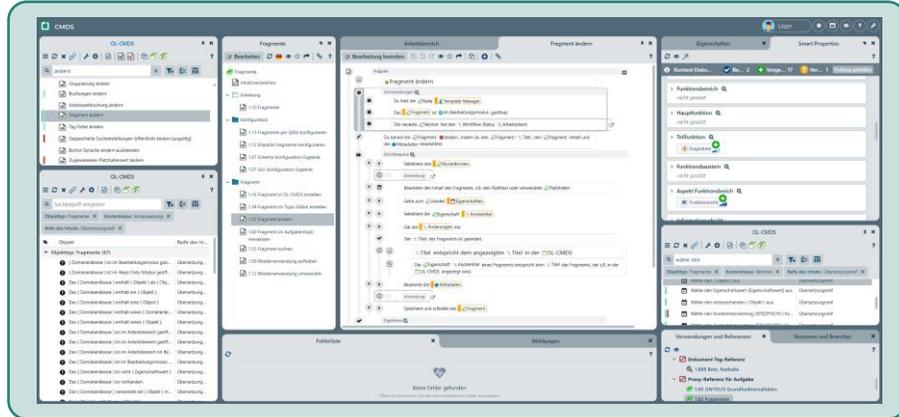
Komplexe Regeln und abhängige Metadaten

ONTOLIS Help: Integriertes Hilfesystem und internes Publizieren

## DEIN WORKSPACE

Du arbeitest in einer **Webapplikation** – egal wann, egal wo und egal mit wem. Verwalte deinen Content **modular** und verwende den Großteil deines Contents immer wieder in unterschiedlichen Kontexten. Nutze die **Produktmodellierung**, um den Dokumentationsbedarf zu ermitteln. Sorge für **automatisierte Metadatenvergabe** durch Vererbung und Kontextermittlung. Nutze **Fragmente, Platzhalter und Variablen** – klicken statt tippen – und minimiere den Übersetzungsaufwand. Verwende die richtigen Worte durch **IntelliSense-Unterstützung** im Topic Editor. Publiziere deine Dokumentation in den definierten Formaten und lass den Content automatisiert durch Regeln oder durch die simple Metadatenberechnung zusammenstellen.

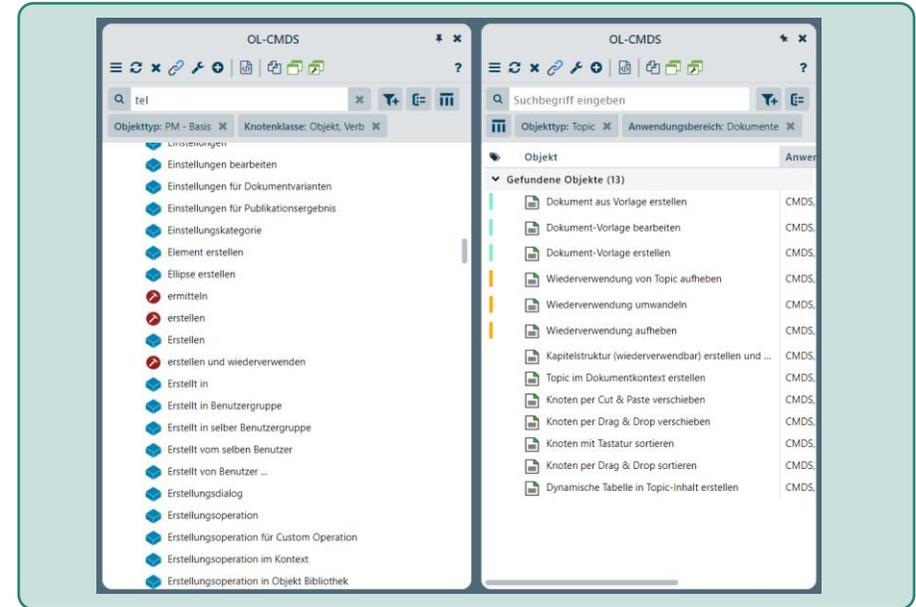
**Informationsmodelle** werden in ONTOLIS als Ontologie mit Klassen, Eigenschaften und Beziehungen abgebildet. Neben den Klassen für Informationsobjekte (Dokument, Topic, Grafik, ...) werden alle in den Produktinformationen verwendeten Objekte als Klassen des Informationsmodells abgebildet.



## OBJEKT BIBLIOTHEK

Die Standard-OL (Object Library) „OL-CMDS“ verwaltet Alle (Informations-) Objekte, die du bei deiner täglichen Arbeit brauchst. Konfigurierbare, speicherbare **Filtereinstellungen** und **Tags** helfen dir, die nötigen Inhalte für dich und das Team schnell auffindbar zu machen. Du entscheidest, was genau in der Objekt Bibliothek angezeigt wird. Topics, Dokumente und Produktmodelle klickst du dir im besten Fall aus deinen Objekt Bibliotheken zusammen und musst kaum eigenen Text schreiben. Verwendungsnachweis, Versionen und Status eines Informationsobjekts sind jederzeit und in Sekundenschnelle abrufbar. Auch neue Datensätze werden hier erstellt und sofort angezeigt.

Suchen, filtern, Metadaten einblenden, Tags setzen. Ausgangspunkt für jegliche Wiederverwendung. All das ist die Objekt Bibliothek.

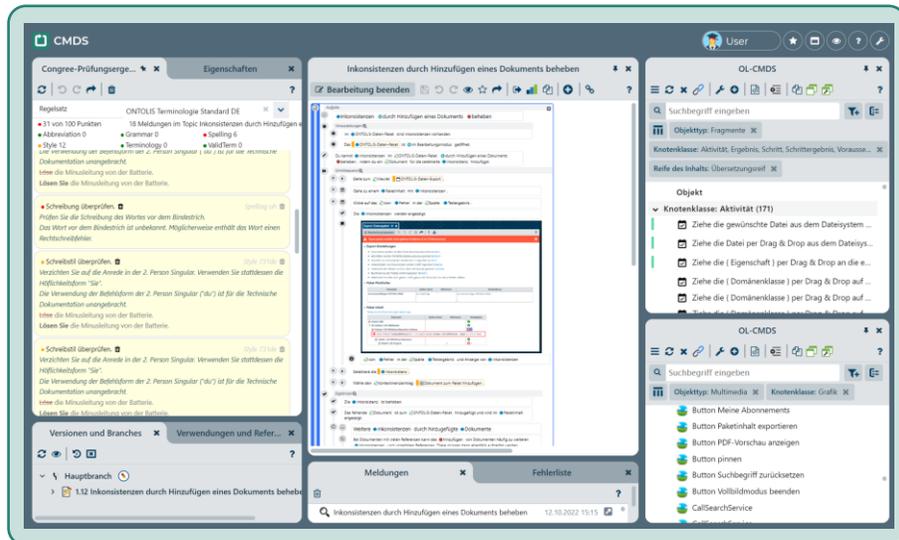


## TOPIC EDITOR | AUTHORING COCKPIT

Im fest integrierten ONTOLIS Topic Editor erstellst du deinen tatsächlichen Content. Erstellen meint hier: ein bisschen Text tippen und das meiste aus den Objekt Bibliotheken wiederverwenden. IntelliSense ermöglicht dir die Verwendung der richtigen Terminologie und referenziert dabei bereits vorhandene Informationsobjekte. Ist ein Objekt in einem Topic verwendet und gleichzeitig in einem Produktmodell, besteht automatisch eine Verknüpfung. Der daraus resultierende Kontext ermöglicht u.a. die einwandfreie Metadatenvergabe.

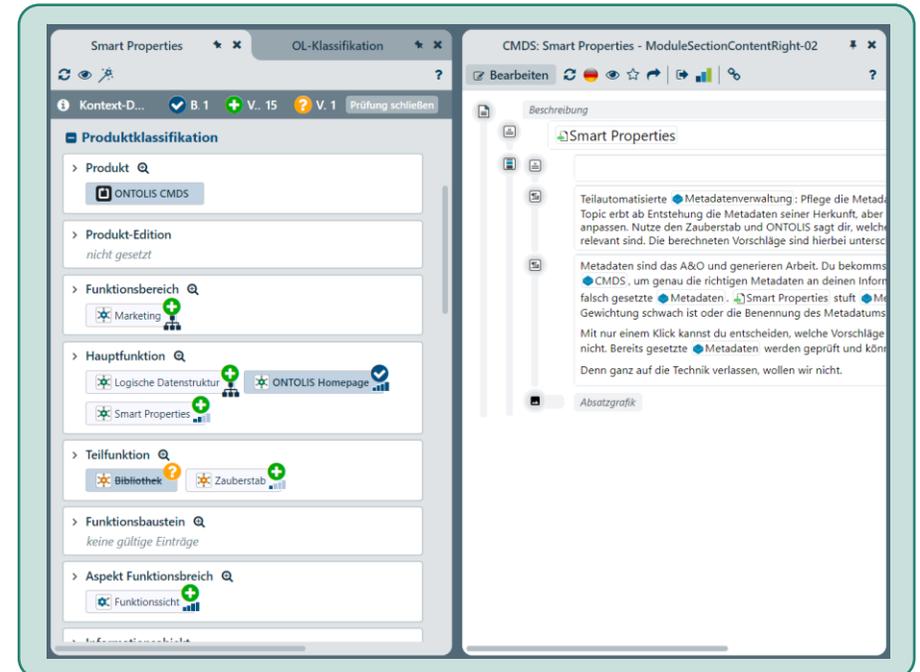
Topic-Klassen können konfiguriert werden. Standards werden eingehalten, indem z.B. Warnhinweise fest definiert und dann mit Platzhaltern und Variablen wiederverwendet werden.

Integrierte Sprachprüfung, Topic-Kommentar für ein schnelles Review und die Topic-Analyse prüfen die Vollständigkeit und Korrektheit deines Contents.



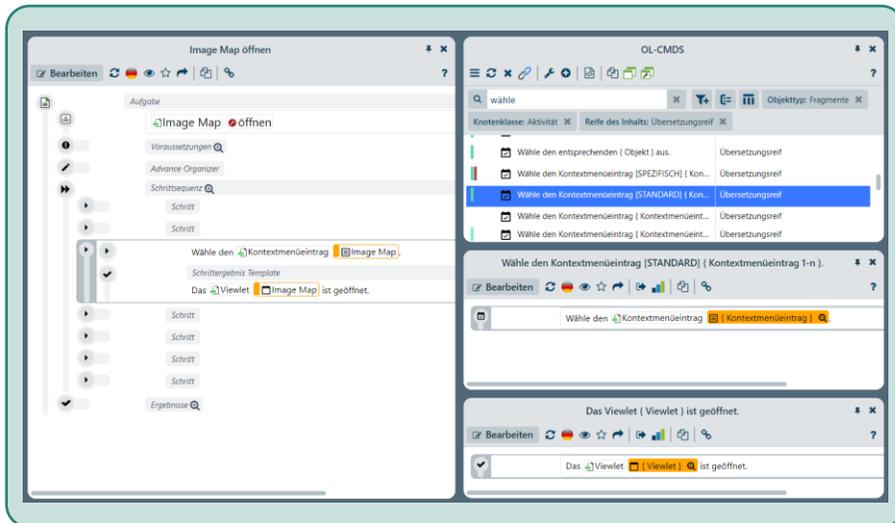
## SMART PROPERTIES

Metadaten bilden den Grundstein, um Informationen durchsuchbar und auffindbar zu machen. Dies garantiert, dass deine Dokumentationskonsument:innen genau die richtige Information erhalten. Smart Properties ermittelt die relevanten Metadaten anhand verschiedener Aspekte: Innerer Kontext (Text, referenzierte Objekte im Topic) und äußerer Kontext (Verwendungsstellen, Produktmodell-Position) werden automatisch berechnet und können mit einem Klick bestätigt werden. Auch falsch gesetzte und damit verdächtige Metadaten werden gefunden und können direkt entfernt werden. Durch die angezeigte Gewichtung der Vorschläge kannst du nun selbst entscheiden, was wirklich auf das aktuelle Informationsobjekt zutrifft und was nicht.



## FRAGMENTE MIT PLATZHALTERN

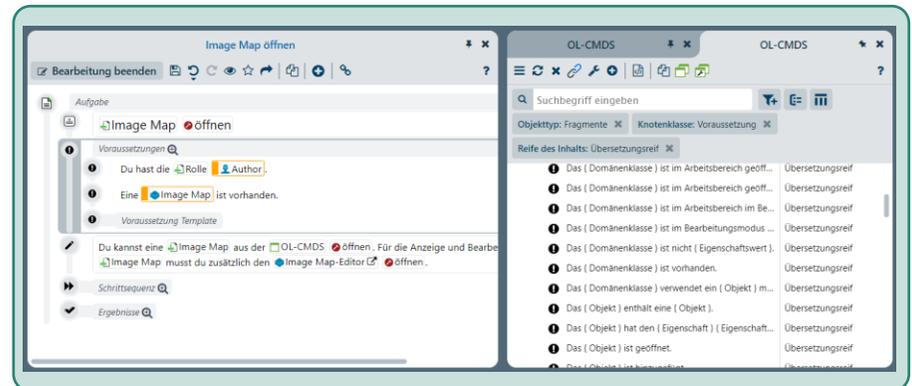
**Modularer Content** bedeutet in CMDS, alle nötigen Informationsobjekte im Informationsmodell so feingranular wie möglich, aber nur wie nötig zu definieren. Topics als feste Informationseinheit werden in Elemente unterteilt, wobei jedes **Element als Fragment** verwaltet werden kann. Ein Fragment wiederum kann durch Platzhalter maximal wiederverwendet werden. Der Initialaufwand zahlt sich sehr bald aus, denn die Anzahl der nötigen Fragmente ist je Produktkategorie – z.B. Software oder Hardware – überschaubar. Übersetzungs- und Überarbeitungskosten werden so auf ein Minimum reduziert. Sprache, Ausdruck und Terminologie werden vereinheitlicht und Ungeübte werden bei der Content-Erstellung unterstützt.



**Platzhalter** können für alle Klassen des Informationsmodell konfiguriert werden. Ein **Platzhalterwert** wird erst an der tatsächlichen Verwendungsstelle oder bei der Publikation per Regel zugewiesen. Ob nur ein Wert oder mehrere Werte zulässig sind, kannst du individuell festlegen.



Fragmente werden in der **Objekt Bibliothek** verwaltet, sodass du auch diese jederzeit griffbereit hast. Per **kontextsensitivem Aufruf** kannst du die Objekt Bibliothek je nach aktueller Position im Topic Editor ansteuern und erhältst nur die Fragmente, die im aktuellen Kontext erlaubt sind.



Jedes Fragment hat seinen eigenen Lebenszyklus, ist versionierbar, hat Metadaten und wird freigegeben. Platzhalterwerte sind referenzierbare Objekte und haben damit ebenfalls einen eigenen Lebenszyklus.

## VARIANTENMANAGEMENT

Varianten sind das A&O. Selten ist ein Produkt wie das andere. Schon die kleinsten Unterschiede können für falsche Information durch Kopier- und Austauschvorgänge sorgen. In CMDS ermöglichst du Varianten auf verschiedenen Ebenen: Dokumente, Topics, Fragmente, ... Eine Topic-Variante wird abgebildet, indem du die eigentliche Struktur und die allgemeingültigen Elemente definierst. Variable Elemente deines Topics werden über Platzhalter und Variablen abgebildet. Das Varianten-Template kann dann im jeweiligen Kontext so oft wie nötig verwendet werden. Variantenabhängige Elemente werden einer Topic-Variante – basierend auf dem Topic-Template – durch Regeln / Regesätze und Variablensets zugewiesen. Ein Dokument bzw. eine Dokumentvariante kann somit bei Bedarf genau die richtigen Topic-Varianten abrufen und mit den Werten, die im aktuellen Kontext gültig sind, befüllen.

## BENACHRICHTIGUNGEN

Mit Benachrichtigungen können Abonnements für gewünschte Bereiche deines Contents erstellt werden. So kann jedes Teammitglied up to date bleiben und wird über Änderungen, Neuerungen oder andere Aktivitäten in Echtzeit benachrichtigt. Mit sog. Selektionen kann global oder benutzerspezifisch festgelegt werden, zu welchen Informationsobjekten benachrichtigt werden soll. Die Zusatzfunktion „Team benachrichtigen“ ermöglicht dir, das gesamte Team über eine Neuigkeit zu dem gewählten Content zu informieren. Hierbei steht im Vordergrund, Wissen aktiv zu teilen und nicht suchen zu müssen.

Objekt	Letzte Änderung	Status	Gelesen am	Knotenklasse
[Test Aufgabe JD]	11.10.2022 08:55:20	Gelesen	18.11.2022 10:37:08	Aufgabe
[Test] Auswahlnüeinträge	02.11.2022 17:30:04	Ungelesen		Aufgabe
Benachrichtigung als gelesen markieren	06.04.2022 14:25:51	Ungelesen		Aufgabe
Benachrichtigung als ungelesen markieren	06.04.2022 14:27:50	Ungelesen		Aufgabe
Custom Viewlet Topic-Kommentare	28.09.2022 16:47:06	Ungelesen		Beschreibung
Glossar aus verwendeten Glossareinträg...	05.07.2022 10:44:55	Gelesen	30.11.2022 08:24:12	Aufgabe
Glossar für Publikation erstellen (Ove...	28.09.2022 15:47:55	Ungelesen		Aufgabe
Glossar im Dokument	28.09.2022 15:47:55	Ungelesen		Beschreibung
Glossar-Blacklist	20.08.2022 09:37:41	Ungelesen		Beschreibung
Glossar-Blacklist entfernen	28.09.2022 15:47:56	Ungelesen		Aufgabe
Glossar-Blacklist hinzufügen (als Glossar...	28.09.2022 15:47:56	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossardefinition nachträglich verändern	20.08.2022 09:37:44	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossareintrag (wiederverwendet) im Top...	20.08.2022 09:37:32	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossareintrag aus Glossar-Blacklist entf...	28.09.2022 15:47:57	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossareintrag bearbeiten	20.08.2022 09:37:57	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossareintrag entfernen (aus Manuell hi...	28.09.2022 15:47:57	Gelesen	30.11.2022 08:24:15	Aufgabe
Glossareintrag erstellen / verwenden ...	28.09.2022 15:48:12	Ungelesen		Beschreibung
Glossareintrag freigeben	28.09.2022 15:48:12	Ungelesen		Aufgabe
Glossareintrag hinzufügen (zu Manue...	28.09.2022 15:48:12	Ungelesen		Aufgabe
Glossareintrag im Produktmodell erst...	28.09.2022 15:48:12	Ungelesen		Aufgabe

## ONTOLIS HELP

ONTOLIS Help ist das integrierte Hilfesystem von ONTOLIS. Es ist kein eigenständiges CDP, sondern macht zum einen die ONTOLIS-eigene Dokumentation verfügbar. Zum anderen ermöglicht es dir, deinen bereits erstellen Content mit einem Klick einzuspielen und Aspekte wie Anzeige, Dokumentstruktur und Durchsuchbarkeit zu prüfen. So ist Dokumentation zu jeder Zeit in der künftigen Form für alle Teammitglieder in Echtzeit als HTML verfügbar, ohne tief in die Content-Struktur einsteigen zu müssen.

The screenshot shows the ONTOLIS Help interface. At the top, there is a search bar with the text 'Suchkontext: alles' and a search icon. Below the search bar, there is a list of search results under the heading 'Gefundene Objekte (663)'. The first result is 'Abonnementset für Benutzer erstellen', which is highlighted in blue. To the right of the search results, there is a 'Benachrichtigungen' (Notifications) section with a search icon and the text 'in diesem Document suchen'. Below the search results, there is a detailed help article for 'Abonnementset für Benutzer erstellen'. The article is structured with sections: 'Voraussetzungen', 'Advance Organizer', and 'Vorgehensweise'. The 'Voraussetzungen' section contains two items: 'Du hast die erforderlichen Zugriffsberechtigungen.' and 'Das Custom Viewlet Alle Abonnementsets ist geöffnet.'. The 'Advance Organizer' section contains one item: 'Du erfährst, wie Du die Funktion Benachrichtigungen für einen Benutzer einrichtest. Du erstellst ein Abonnementset für den Benutzer und erzeugst dabei die erforderlichen Datenobjekte.'. The 'Vorgehensweise' section contains one item: '1. Starte die Funktion.' and a sub-item: 'Du kannst die Funktion per Kontextmenü oder per Menubar-Button starten.'

## VORSCHAU & PUBLIKATION

Content ist gut, doch wie wird dieser später einmal aussehen? In CMDS kannst du dir jederzeit in Echtzeit die Vorschau – z.B. für HTML5 oder PDF ansehen. Nötige Vorschauformate sind konfigurierbar und angelehnt an deine Publikationsformate. Das Gesamtbild eurer Dokumentation ist somit jederzeit verfügbar. Publizieren in ONTOLIS ist ebenfalls in Echtzeit möglich. Das Warten auf eine fertige Publikation hat ein Ende. Erzeuge in zehn Sekunden ein PDF-Dokument in deinem gewählten Layout mit ca. 650 Seiten. Für ONTOLIS eine Selbstverständlichkeit und Kostenfrage.

Nutze Publikationsvorlagen und tatsächliche Publikationsaufträge, um bereits generierte Dokumente erneut abzurufen.

Erstelle dynamische Publikationen, indem du den Content automatisch anhand von Regeln und Metadaten zusammenstellen lässt. Erzeuge Dokumentvarianten, indem du die richtigen Topics und Topic-Varianten per Regeln anziehen lässt.

The screenshot shows three preview windows side-by-side. The first window is titled 'HTML-Vorschau anzeigen (Ergebnis)' and displays a document titled '3.2.3 Glossareintrag im Topic erstellen'. The document content includes sections for 'Voraussetzungen', 'Advance Organizer', and 'Vorgehensweise'. The second window is titled 'CMDS - Glossar' and displays a list of glossary entries. The third window is titled 'PDF-Vorschau anzeigen (Ergebnis)' and displays a PDF version of the document shown in the first window. The PDF preview shows the document title '3.2.3 Glossareintrag im Topic erstellen' and the same content as the HTML preview.